Lust, bei uns vorbeizuschauen?

Schülerinnen und Schüler:

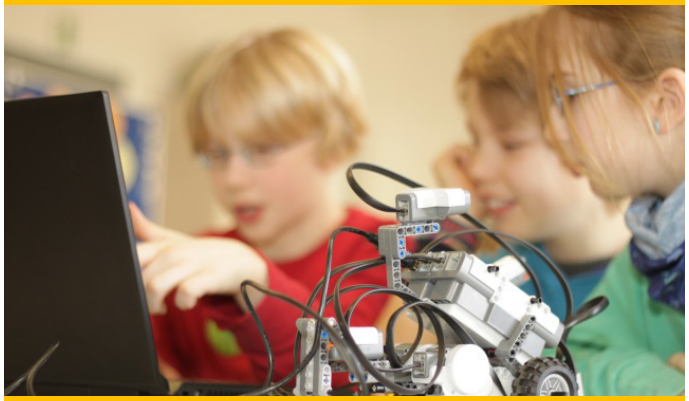
Dann schicke uns eine E-Mail (erfinderwerkstatt@gmx.de) mit deinem Namen und deinem Alter. Sobald wir wieder einen neuen Workshop planen, wirst du sofort informiert und kannst dich, wenn dir das Thema gefällt, anmelden.

Lehrerinnen und Lehrer:

Wir kooperieren gern mit Schulen, um Workshops für Schülergruppen im Alter von 8 – 12 Jahren durchzuführen, auch Angebote für ältere Schülerinnen und Schüler sowie monoedukative Angebote sind möglich. Kontakt unter g.graube@tu-braunschweig.de.

Studentinnen und Studenten:

Die Erfinderwerkstatt wird jedes Semester als Seminar im Rahmen des Moduls B2 oder B3 angeboten. Ihr könnt in den Workshops als Beobachter oder als Moderator tätig werden und so die Mädchen und Jungen bei den verschiedenen Themen und Aufgaben unterstützen.



Lego NXT-Workshop 2013

Weitere Angebote der TU Braunschweig für Schülerinnen und Schüler unter:
www.tu-braunschweig.de/checkin

Technische Universität Braunschweig
Institut für Erziehungswissenschaften
Abteilung für Weiterbildung und Medien
PD Dr. phil. habil. Dr. Ing Gabriele Graube
Bienroder Weg 97
38106 Braunschweig
Tel. +49 531 391-8688
g.graube@tu-braunschweig.de
www.tu-braunschweig.de

Technische Universität Braunschweig

Entdecke Wissenschaft!
CHECK-IN

Die Erfinderwerkstatt

Die Erfinderwerkstatt

… ein Ort zum
Erfinden, **Entdecken** und **Enttarnen**

Für Mädchen und Jungen:

Egal ob Programmieren von Lego-Robotern, Schneiden mit Filo-CAD-Maschinen, Brückenbau oder Bionik, hier ist für jeden etwas dabei. KREATIVITÄT wird hier groß geschrieben. Ihr könnt in den Workshops eigene Ideen zu technischen Problemstellungen entwickeln, ausprobieren und verbessern.

Ihr könnt auch neue Freunde kennenlernen und natürlich viel Spaß haben.

Für Lehramtsstudierende bzw. BA-Studierende:

Die Erfinderwerkstatt bietet Euch einen Erfahrungs- und Reflektionsraum von konstruktivistisch ausgerichteten Lehr-/ Lernsituationen zur Förderung von Kreativität.

Die Workshops werden unter fachkundiger Begleitung von Euch gemeinsam geplant und durchgeführt. Dadurch sollt Ihr Kompetenzen in der Planung, Durchführung und Reflexion handlungsorientierten Unterrichtens erwerben.

Unsere Lernziele

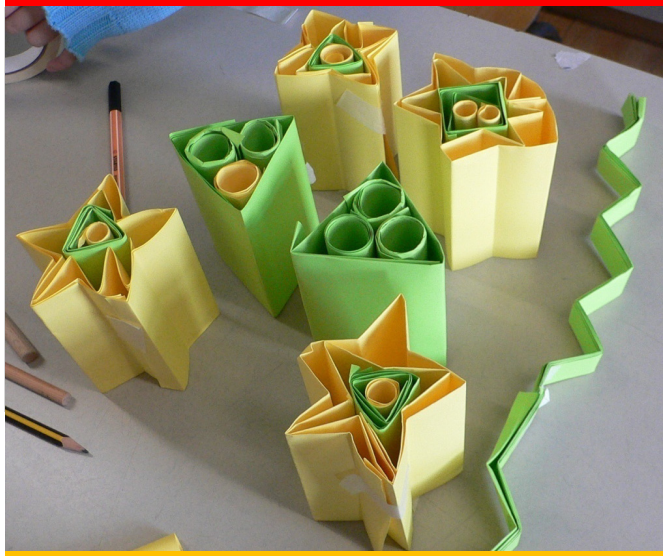
- Entwicklung von Problemlösungskompetenz, Kreativität und Teamfähigkeit.
- Entwicklung der Fähigkeit, eigene Lösungen zu kommunizieren.
- Entwicklung der Fähigkeit, eigene Ideen praktisch umzusetzen.
- Entwicklung der Fähigkeit, eigene Lösungen und Lösungen anderer zu bewerten und zu verbessern.
- Erkennen von technischen Grundprinzipien (z B. Stabilität)
- Erhöhung der Selbstwirksamkeit.

Lego NXT-Workshop 2013

Das Angebot

Die Erfinderwerkstatt ist eine Einrichtung des Institutes für Erziehungswissenschaft der TU Braunschweig am Campus Nord.

Workshops zur kreativen Problemlösung werden seit dem Wintersemester 2004/05 unter der konzeptionellen Leitung von Gabriele Graube für Studierende und für Mädchen und Jungen in Kooperation mit Braunschweiger Schulen regelmäßig angeboten.



Workshop „Stabile Bauwerke“ 2009