



# GamesTalente

Kreativität und individuelle Stärken von Jugendlichen fördern

Computer- und Videospiele sind heute fester Bestandteil der Jugendkultur. Mit GamesTalente holen wir – das Talentförderzentrum Bildung & Begabung und die Stiftung Digitale Spielekultur – Jugendliche in ihrer Lebensrealität ab, um Ihre digitalen Kompetenzen und Fähigkeiten anhand eines Themas zu fördern, für das sie sich genuin begeistern.

## WAS IST DAS ZIEL VON GAMESTALENTE?

Mit GamesTalente wollen wir Games-interessierten Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren Anstoß und Unterstützung zur **Kompetenz- und Persönlichkeitsentwicklung in der digitalen Lebenswelt** bieten. Darüber hinaus leistet das Programm einen wichtigen Beitrag zur Berufsfeldorientierung der Jugendlichen – nicht nur hinsichtlich der vielfältigen Tätigkeiten im Games-Bereich, sondern mit Blick auf die gesamte, zunehmend digitalisierte Arbeitswelt. Das Programm richtet sich dabei an junge Menschen aus allen gesellschaftlichen Schichten und Bildungswegen.

## WIE SIEHT DAS PROGRAMM AUS?

GamesTalente besteht aus zwei Teilen: Einem bundesweiten **Wettbewerb** und einer einwöchigen **Akademie**. Beim Wettbewerb stellen die Jugendlichen ihre Kreativität und Begeisterung für Games mit einem Beitrag in Form von Text-, Bild- oder Videodateien unter Beweis. Über die besten Beiträge entscheidet eine Fachjury mit Mitgliedern aus Bereichen wie Games-Entwicklung, Hochschulwesen und Pädagogik. Sowohl die Qualität der Beiträge als auch das Entwicklungspotential der Jugendlichen fließen in die Bewertung ein. Die Gewinnerinnen und Gewinner qualifizieren sich für die zweite Phase, die Akademie. Sie findet **vom 25. Juli bis zum 1. August 2026** in Weil der Stadt bei Stuttgart statt. Eine Woche lang werden die Jugendlichen vor Ort von engagierten Studierenden und pädagogischen Fachkräften dabei unterstützt, ihre Kompetenzen und Talente anhand der Arbeit an einem gemeinsamen Spieleprojekt weiterzuentwickeln. Darüber hinaus werden sie angeregt, Games auch im gesellschaftlichen Kontext zu reflektieren.

## WIE KÖNNEN SICH JUGENDLICHE BEWERBEN?

Die Anmeldung sowie Beitragseinreichung finden über ein Online-Tool statt, in dem die Teilnehmenden ihre Einreichungen selbst verwalten können. Alle weiteren Informationen und die Teilnahmebedingungen finden sich auf [www.gamestalente.de](http://www.gamestalente.de). Teilnehmen können sowohl einzelne Jugendliche als auch Kleingruppen von maximal 3 Personen.

**Die Einreichfrist endet am 30. März 2026.**

## WIE KANN ICH DAS PROGRAMM UNTERSTÜTZEN?

Machen Sie Jugendliche auf das Projekt aufmerksam und ermutigen Sie sie, sich zu bewerben! Helfen Sie ihnen bei der Anmeldung und beim Hochladen ihres Beitrags. Außerdem freuen wir uns, wenn Sie das Projekt in Ihrem beruflichen Netzwerk und über Ihre Social-Media-Kanäle verbreiten.

## KONTAKT

E-Mail: [info@gamestalente.de](mailto:info@gamestalente.de) | Tel: 0228 959 15 44 oder 030 29 04 92 93

GamesTalente ist ein gemeinsames Projekt des bundesweiten Talentförderzentrums Bildung & Begabung ([www.bildung-und-begabung.de](http://www.bildung-und-begabung.de)) und der Stiftung Digitale Spielekultur ([www.stiftung-digitale-spielekultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de)). Bildung & Begabung hilft mit Wettbewerben und Akademien Jugendlichen aller Schulformen und Herkunftsbereiche, ihre Stärken zu entfalten, und bietet für Lehrer\*innen, Eltern und Schüler\*innen umfangreiche Informations- und Vernetzungsangebote. Die Stiftung Digitale Spielekultur vermittelt unter den drei Schwerpunkten Bildung, Kultur und Forschung die Potenziale von Games und geht auf eine gemeinsame Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Games-Branche zurück.