

Schnick-Schnack-Schnuck Mania

Aktivierung durch einen Schnick-Schnack-Schnuck Wettbewerb

Darum geht es

Stärkung der Gruppendynamik, Schaffung einer energiegeladenen Atmosphäre

Dauer

abhängig von der Gruppengröße, etwa 10 Minuten

Material/Vorbereitung

- ausreichend Platz

Arbeitsform

Arbeit in der Gruppe

Vorgehen

Achtung: Das Spiel kann sehr wild und laut werden.

Zunächst werden die Regeln eines regulären Schnick-Schnack-Schnuck Spiels erläutert.

Es gibt folgende drei Optionen:

Stein, Schere, Papier.

- Stein schlägt Schere
- Schere schlägt Papier
- Papier schlägt Stein

Das Schnick-Schnack-Schnuck Spiel wird als Wettkampf aufgezogen: Aus jedem Duell geht ein Gewinner/eine Gewinnerin und ein Verlierer/eine Verliererin hervor. Der Verlierer/die Verliererin wird sofort »Fan« des Gewinners/der Gewinnerin, stellt sich hinter sie/ihn und feuert ihn/sie im nächsten Duell an.

Der Gewinner/die Gewinnerin sucht sich also nun mit Fan im Schlepptau ein zweites Duell. Der Kreislauf setzt sich fort: Auch hier wechselt der Verlierer/die Verliererin ins gegnerische Fan-Team – und alle bisher gesammelten Fans mit ihm/ihr.

Am Ende steht ein Finale, bei dem alle Personen der Gruppe Fan im einen oder im anderen Team sind.