

Kotzendes Känguru

Spiel zur Aktivierung

Darum geht es

Stärkung der Gruppendynamik, Schaffung einer energiegeladenen Atmosphäre

Dauer

abhängig von der Gruppengröße, etwa 10 Minuten bzw. nach pädagogischem Ermessen

Material/Vorbereitung

- ausreichend Platz

Arbeitsform

Arbeit in der Gruppe

Vorgehen

Die Gruppe steht im Kreis. Zunächst müssen ausgewählte verschiedene Figuren (s. u.) eingeführt, d. h. vorgemacht, werden: Eine Figur besteht immer aus einer Person und den rechts und links benachbarten Personen.

Während des Spiels steht immer eine Person in der Mitte, zeigt auf eine Person in der Runde und ruft eine Figur aus. Diese Person und die beiden benachbarten Personen stellen dann schnellstmöglich die vorgegebene Figur dar. Passiert ein Fehler oder dauert es sehr lange, wird der Platz mit der Person in der Mitte getauscht.

Figuren (Zu Beginn reichen drei Figuren, wenn das Spiel wiederholt wird, können weitere Figuren hinzugenommen werden)

Kotzendes Känguru: Person, auf die gezeigt wird, formt einen Beutel, die beiden benachbarten Personen »brechen« symbolisch in den Eimer.

Toaster: Die benachbarten Personen drehen sich zur Person in der Mitte und bilden einen weiten Kreis, indem sie sich an den Händen

nehmen. Der »Toast« in der Mitte springt nach oben und »macht Pling«.

Waschmaschine: Die beiden äußeren Personen formen mit den Armen einen großen Kreis (vertikal). Die Person in der Mitte »schleudert« darin ihren Kopf im Kreis.

Fußball: Die Person in der Mitte schießt ein imaginäres Tor, die beiden äußeren Personen jubeln.

Mixer: Die mittlere Person berührt mit dem Zeigefinger jeweils den Kopf der beiden äußeren Personen. Die beiden äußeren Personen drehen sich jeweils um die eigene Achse.

Feuerwehr: Die Person in der Mitte zieht eine imaginäre Leiter hoch, während die beiden benachbarten Personen so tun, würden sie Wasser aus Feuerwehrschräuchen verspritzen.

Elefant: Die Person in der Mitte formt mit den Händen einen Rüssel vor dem Gesicht; die beiden äußeren Personen formen jeweils mit ihren Armen die Ohren des Elefanten.

Esel: Alle bleiben stehen und schauen mürrisch.